



在线模拟游戏 “气候中和城市” 管理员操作指南

**GOETHE
INSTITUT**

Sprache. Kultur. Deutschland.

目录

1. 引言

1.1	概述	2
1.2	在线模拟游戏	3
1.3	学习目标	3

2. 游戏介绍

2.1	游戏流程	4
2.2	角色	5
2.3	场景	5
2.4	活动指南	7

3. 平台使用指南

3.1	什么是 Senaryon?	9
3.2	启动和管理游戏	9
3.3	游戏界面	13
3.4	管理区	23

4. Zoom 使用指南

4.1	软件介绍	24
4.2	创建会议	25
4.3	共享屏幕	27
4.4	更改参与者昵称	28
4.5	创建分组会议室	29

1 引言

1.1 概述

人与人的相处离不开谈判和协商：谁能在多大程度上得到什么东西？在学校、社团、工作和休闲生活中，我们都会面临需要综合考虑各方利益，围绕资源分配、权力、安全、自主性等问题做出决策的情况。

模拟游戏是一种以游戏的方式帮助人们持续应对社会和政治挑战的促进形式。它模拟现实生活的场景，并将其化繁就简，提炼出一些核心问题。在这一现实模型中，参与者将通过其所扮演的角色体验社会与政治冲突和协商背后的动态变化，并在其中试验各种行动方案。虽然复杂程度已经有所降低，游戏玩家仍将切身感受到抉择的不易。每一个基于妥协的解决方案，都是艰难而充满挑战的决定。

本模拟游戏由 Planpotik GbR 为歌德学院开发设计，所有操作均通过线上平台 Senaryon 完成，游戏时长约为 4 小时。本操作指南包含与游戏创建和流程相关的所有信息以及能够确保游戏顺利进行的重要提示。

要点概述

- 参与人数：15-25 人
- 目标群体：14 岁起
- 背景知识：无要求
- 活动时长：约 4 小时
- 技术条件：人手一台可上网设备，以电脑或平板为佳

1.2 在线模拟游戏

模拟游戏出于教学需要对现实进行简化。本次游戏将场景设定为对虚拟城市芬塔的气候规划进行谈判协商。在游戏期间，参与者需扮演与主题或议题相关的角色，在谈判中坚定地表达角色的设定立场。通常来说，模拟游戏的目标是让参与者共同寻找核心议题的解决方案。

在这个过程中，模拟游戏将体现相互妥协并考虑各方利益的困难和必要性。由于游戏没有预先设定的结果，参与者可以尝试不同的解决方案，充分发挥谈判技巧并最终形成决策。在线模拟游戏在基本的教育理念上与线下模拟游戏并无差别，但它可以让场景和模拟不受时间和地点的限制。它更加灵活，也更容易实现模块化：其中可以融入不同的内容，游戏环境也可以随规模和目标群体进行调整。

1.3 学习目标

模拟游戏旨在以建设性的方式应对挑战。学生必须对给定的问题进行分析，明确目标，形成解决思路，权衡各种选项并共同做出决策。这个过程尤其锻炼以下能力：

- 形成观点
- 展示与讨论
- 以建设性的方式应对分歧
- 协商、合作与参与

此外，模拟游戏还能提升参与者的共情能力以及从多个角度观察和理解事实的能力。其目标还包括提升人们的社会参与度和参与能力，从而为民主教育做出贡献。

除了以上这些作用，模拟游戏“气候中和城市”还将拓展以下领域的知识：

- 熟悉地方层面的利益集团事务
- 了解气候变迁的基本事实以及城市层面的应对措施

此外，参与 Senaryon 平台的在线模拟游戏还有助于提升以下能力：

- 合作解决问题
- 在特定时间内以结构化的方式处理问题
- 熟练掌握数字学习工具

2 游戏介绍

2.1 游戏流程

本次活动分为准备、谈判和总结三个环节，每个环节又分为若干阶段。这些步骤将在 Senaryon 平台上实现，参与者可全程获得相应的指引。准备、总结以及真正的模拟游戏环节之间可实现无缝衔接。

真正意义上的模拟游戏分为六个阶段：在经过个人准备（阶段 1）后，将完成团队组建并就话题展开策略讨论（阶段 2）。在非正式磋商（阶段 3）中，各团队之间将相互接触并初步形成联盟。在团队内部完成最终准备（阶段 4）后，所有参与者将进行集体讨论，并在圆桌会议上对气候规划的各项措施进行投票（阶段 5）。在阶段 6 中，所有团队将对最后的整体气候方案做最后表决。

	阶段	时长	内容描述	工具
准备	0	10'	热身环节	ZOOM
	1	20'	熟悉游戏	Senaryon
谈判	2	30'	策略讨论	ZOOM Senaryon
	3	30'	非正式磋商	ZOOM Senaryon
	4	15'	最终准备	ZOOM Senaryon
休息		30'		
表决	5	75'	圆桌会议	ZOOM Senaryon
	6	5'	最终表决	ZOOM Senaryon
总结	7	25'	项目评估	ZOOM Senaryon

模拟游戏将以集体项目评估作为结束。在这里，参与者将首先完成评估问卷，并在小组内对评估结果进行共享和讨论。参与者会被问及以下问题：

1. 你喜欢这个模拟游戏吗？
2. 你在模拟游戏中扮演这个角色感觉如何？
3. 你们的措施是否被圆桌会议采纳？
4. 达成统一意见是否存在困难？原因是什么？
5. 你学到了什么？
6. 你还会再参与模拟游戏吗？
7. 你能想象自己参加一次真实的圆桌会议吗？
8. 你是否有意提升自己的德语水平，从而用德语参加模拟游戏？
9. 如果参加一个新的模拟游戏，你会对什么主题感兴趣？
10. 你觉得哪些主题的模拟游戏会吸引你？

2.2 角色

本模拟游戏适合 15-25 名参与者。从教学的角度来看，每个理想的团队应当至少由两名参与者组成。如果模拟游戏以最少人数进行，则它将仅配置五个团队。如果参与者人数超过 20 人，游戏将配置十个团队，并依次将部分团队人数增加至 3 人。游戏中包含的团队如下（随人数依次递增）：

1. 市政府
2. 芬塔工业协会
3. 芬塔旅游协会
4. 绿色城市协会
5. “周五为未来”运动
6. 芬塔工业协会（12 名参与者起）
7. 初创企业协会“爱芬塔”（14 名参与者起）
8. “芬塔关爱家庭”联盟（16 名参与者起）
9. “我们是芬塔！”运动（18 名参与者起）
10. 银影侠协会（20 名参与者起）

若参与者人数为奇数（11, 13, 15, 17, 19），则 1-5 号团队的人数可依次增加至 3 人。角色由 Senaryon 平台随机分配。

2.3 场景

芬塔是一座有着约 90 万居民的大城市。它曾是一座有着多年历史的工业城，但过去几十年来，许多工业企业被迫关闭或迁往国外。目前，该城的居民失业率高达 11%。现在，旅游业成为了芬塔的重要收入来源。（曾经）美丽的老城吸引了越来越多的游客。但这方面还有不少工作亟待完成：许多建筑亟需修缮，现有的市内公共交通也无法满足游客的需要。该市旅游协会将旅游与气候保护的结合视作一大机遇，希望借此增加城市绿化，提升气候友好程度，并将废弃的工业用地用于城市发展。

直到不久前，气候保护始终没有引起芬塔居民的重视。但从致力于应对气候变迁的年轻人身上，我们能看出情况正在逐渐发生转变。新当选的无党派女市长颁布了坚定的气候政策，并制订了雄心勃勃的目标：将芬塔打造成全球十大绿色城市之一。为此，该市将在 2030 年前减少一半的二氧化碳排放量；从长远角度看，该市将实现气候中立。但目前该市还缺少实现这一目标的具体举措。

市长创办了“芬塔的未来”圆桌会议，以推进具体计划的出台。多个民间和商业团体受邀参会，它们代表不同的视角和利益群体，将在此共商芬塔的未来。所有团体都可以平等地表达自己的观点并享有投票权。圆桌会议将把讨论结果作为提案报送给市议会。肯定的是：该市必须在占二氧化碳总排放量 85% 的一些关键领域采取有力措施：

- 交通（占二氧化碳排放量的 30%）：该市公共交通体系落后，发展缓慢（目前仅有 8 条公交线路和 3 条有轨电车线路）。公交和有轨电车班次过少，特别是在周末和夜间更是乘车不便，许多人不得不开车出行。这会导致长时间的交通拥堵和严重的空气污染。许多人不考虑骑自行车，因为他们觉得道路不够安全，并且该市只有少数几条自行车道。未来如何避免拥堵？应该在何处以何种方式扩建自行车道、步行区和市区公共交通？
- 能源供应（占二氧化碳排放量的 25%）：该市 90% 的能源由煤电厂供应。各方均呼吁加强可再生能源（风能和太阳能）的使用。这会对电价产生什么影响？新的供电设施应当建在何处？
- 建筑（占二氧化碳排放量的 40%）：另一大难题是建筑物的能源消耗。许多建筑亟需修缮，它们保温性能差，所以冬季供暖耗能高。此外，芬塔住房数量不足，租金昂贵。如何才能避免房屋修缮费用过高呢？
- 土地利用：一些工业用地处于荒废状态。这些土地应当如何利用？该市应当建造新的住宅楼、商业空间（尤其是为致力于气候保护的初创企业提供办公场地），还是开发用于近郊休闲的公园？

放眼全球，我们不难发现建设气候友好型城市面临许多挑战，这绝不是一件容易的事情。与此同时，这种转变也能带来巨大的机遇，它可以让城市变得更为绿色、气候友好和宜居，也可以创造新的就业岗位。总之，圆桌会议需要为芬塔的未来出谋划策。应该在哪些领域减少排放？这些决定将产生哪些社会、经济和生态后果？工作岗位会在何处减少，又在何处增加？未来将以何种规模使用哪些交通工具？

气候保护自然也需付出代价。**市长表示，所采取的各项措施的总成本应控制在 100 亿芬塔币以内。**这与该市在行政、教育、安全、基础设施维护与扩建等事务上的年度开支大致相当。也就是说，该市必须举债才能实现市长制订的目标。但从长远角度看，气候友好型城市也能带来许多积极的影响，如降低能源价格、新设就业岗位等。圆桌会议可根据实际情况决定是继续贯彻市长的意图，还是另行制订更为有利的方案。

2.4 游戏流程

每一场模拟游戏的实际情况都不同！因此，此处建议的执行方案仅供参考。特别是在阶段 0 和阶段 7 中，完全可以融入额外的活动模块。

在活动开始前，应帮助所有参与者熟悉 ZOOM 和 Senaryon 平台的使用，并为他们提供相应的登录信息。您需要在 ZOOM 平台上创建会议号，在 Senaryon 平台上为开始游戏做好准备。每位参与者应准备一个电子邮箱用于注册。如果您以团队形式（如一位主管理员和两位助理）管理游戏，则可将各阶段工作进行内部分工。

时长	阶段	游戏过程	游戏管理员的任务
10'	阶段零： 介绍与注册	游戏管理员问候游戏参与者，简要介绍模拟游戏的方式：所有参与者领取角色并进入虚拟的游戏场景（具体细节在游戏中有详细描述）。 介绍最重要的 Zoom 功能：提醒参与者在游戏全程保持 Zoom 登录状态，保持摄像头开启，麦克风关闭。 参与者使用游戏密钥在 Senaryon 平台上完成注册。	准备 Zoom 会议室并完成管理工作。 在所有参与者完成注册后启动游戏。
20'	阶段一： 开始游戏	参与者在 Senaryon 平台上完成各项任务。 通过视频聊天或 Senaryon 平台上的私聊功能解答疑问。	监控 Senaryon 平台上的任务完成情况。 在 Zoom 平台上预定“分组会议室”和“主会议室”，并将其分配给参与者。
30'	阶段二： 策略讨论	参与者以团队形式完成 Senaryon 平台上的任务。 访问 Zoom 上的分组会议室并解答疑问。	启动 Zoom 会议室
30'	阶段三： 非正式磋商	参与者通过 Senaryon 平台的聊天系统相互交流，并在 Zoom 会议室中见面。	参与者可在各分组会议室能自由切换（参见 4.5）。
15'	阶段四： 最终准备	参与者以团队形式完成 Senaryon 平台的任务。 距离本环节结束 10 分钟时，在“会议室”中帮助会议主持人完成角色准备。	圆桌会议主持人（即“市政府团队”）可在 Senaryon 平台上查看主持注意事项。管理员有必要在这一环节后对其进行简要培训，帮助其认识到自己角色的特殊性（在圆桌会议主持环节保持中立，注意一般的谈话规则，做好时间管理）。
75'	阶段五： 圆桌会议	参与者在全体大会中就争议点展开讨论。 “市政府”团队就具体措施组织投票。	圆桌会议的主持工作由“市政府”团队成员完成。游戏管理员应尽量减少干预。
5'	阶段六： 最终表决	参与者就一揽子措施进行最终投票。	Zoom/Senaryon 平台
25'	阶段七： 项目评估	游戏结束！（线上）参与者在 Zoom 上将账号昵称改回实名。 随后，参与者将在概览页面的任务选项中完成项目评估。首先，参与者需要完成评估问卷。随后，教师就收集的学生回答进行讲评。最后，将由一位全程见证圆桌会议过程的中立观察员根据“反馈须知”的提示，为参与者提供建设性反馈。	问卷答案将在 Senaryon 平台的管理区展示，并可与参与者分享（借助 Zoom 的共享屏幕功能）及在团队中讨论（参见 3.4）。

3 平台使用指南

3.1 什么是 SENARYON?

Senaryon 是一个开发和运行线上学习模块、特别是线上模拟游戏的平台。它的功能近似于所有参与者都可访问的社交网络。游戏界面由个人头像、团队聊天、协作区、信息区、投票工具以及阶段任务系统组成。

Senaryon 平台基于浏览器运行，可供任何联网的电脑、平板或智能手机随时随地访问。

为达到更好的教育效果，尤其需要注意管理区的功能。在项目执行过程中，管理员可以实时查看用户生成的内容与回答，并对其进行比较。在总结评估阶段，游戏管理员可以由此访问游戏的核心数据，并与参与者进行探讨。这也是实现学习效果可持续化的关键所在。

Senaryon 平台已在海内外的多所大学、中小学和校外培训机构投入使用。该平台获得过多个国内外奖项，其中包括联合国“和平 App 奖”和美国“Games4Change 奖”。此外，该项目还作为“德国-创意之国”倡议的一部分，获得包括欧盟斯皮内利奖和比利时伊文思基金会和平奖在内的诸多奖项提名。

关于该平台的更多信息及介绍短片请见：www.senaryon.de。

3.2 启动和管理游戏

登录

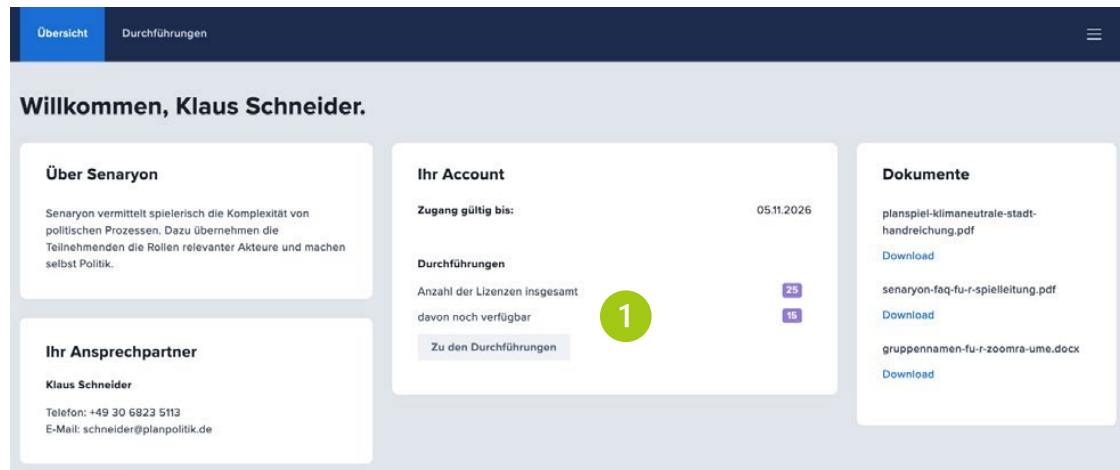
歌德学院有自己的平台登录账号，可自行管理游戏。作为模拟游戏的管理员，您将收到 Senaryon 平台的注册邮件。

您可点击链接，访问
<https://games.senaryon.com/register>
完成注册。注册完成后，您可通过
<https://games.senaryon.com/login> 页面
登录。

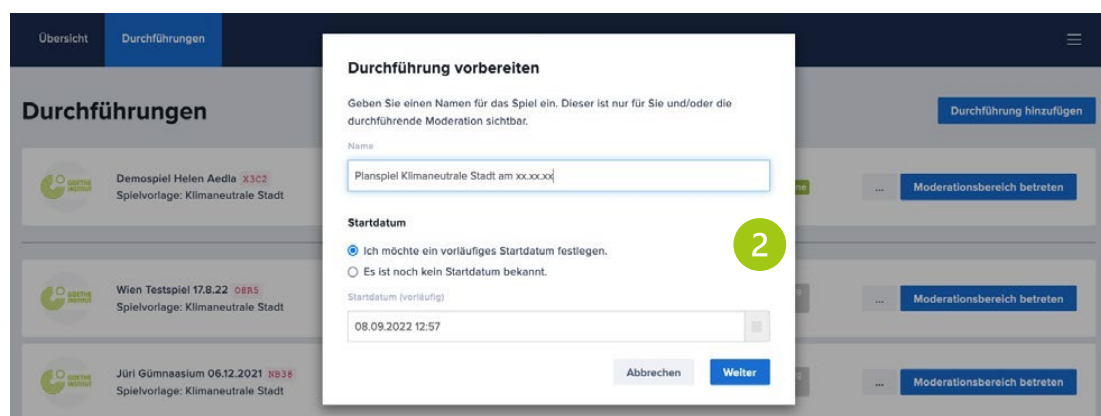


概览：创建新游戏

登录后，您将进入“概况”页面，并可在此查看所有与您相关的 Senaryon 平台活动。



- (1) 点击“**去往 操作**”以创建新游戏或访问已经创建的游戏。
- (2) 在接下来弹出的窗口中点击“**添加操作**”。您可在文字栏中输入游戏名称，将教师添加为联合管理员并设定游戏开始时间（非必选项）。接下来，您需要选择亲自操作管理该游戏或将游戏交给他人管理。请选择第一个选项（自行管理），并在最后的窗口中点击“准备操作”。



邀请参与者加入游戏

Spielerstellung

9 Spiel erstellen aktualisieren

Anmeldung

Webseite
games.senaryon.com/register

Spieelschlüssel
YX96 1

Spieleinstellungen

Spielname 2

Moderation Klaus Schneider

Co-Moderation

Welche Spielvorlage möchten Sie verwenden?
Klimaneutrale Stadt

Co-Moderation hinzufügen 8

Name der Moderato E-Mail der Moderato Hinzufügen

Available locales 3
Deutsch
UNSUPPORTED LANGUAGE: ru
UNSUPPORTED LANGUAGE: et
UNSUPPORTED LANGUAGE: lv

4 Wartezimmer 2

Rollen verteilen 6

Max Mustermann ***
Susanne Super ***

5 Teilnehmende*in manuell hinzufügen

Vorschau der Rollenverteilung 0 / 2 7

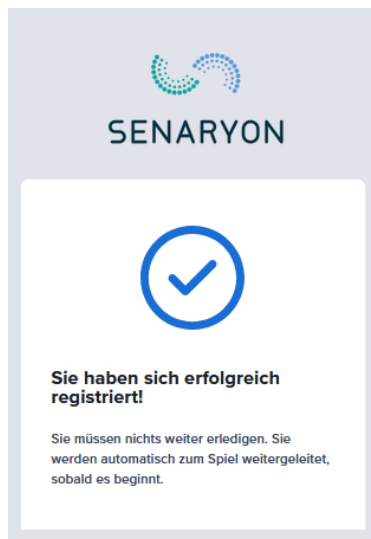
Akteur*in	Nutzer*in	Gruppe
Alina Chando	-	-
Ramiro Zong	-	-

- (1) Senaryon 平台会为每个游戏自动生成一个 3-4 位**游戏密钥**。参与者可使用该密钥完成游戏注册。组织者可通过邮件提前告知参与者**游戏密钥**，亦可在活动现场告知。
- (2) 请给新游戏**命名**，如“学校名称+日期”。
- (3) 请设定游戏**语言**。
- (4) 在**等候室**中，您可看到所有使用游戏密钥注册该游戏的用户。该名单会实时更新。
- (5) 您可手动**添加更多游戏玩家**。
- (6) 在所有参与者完成注册后，请点击**“分配角色”**按钮。
- (7) 在**“角色分配预览”**页面中，您可查看每名用户将在游戏中扮演哪一角色。您可通过拖动浅蓝色方框区域，调整自动生成的角色分配结果。
- (8) 您可在此添加更多游戏**管理员**，如学校教师或您的其他同事。他们将被允许访问管理区。
- (9) 点击**“创建游戏”**按钮以生成游戏。随后，您将自动跳转到游戏管理区。

参与者注册

玩家可在以下页面完成 Senaryon 平台注册：www.senaryon.com/register。参与者可在此输入注册密钥、姓名和邮箱，并设置个人密码。此外，用户还需阅读并同意数据保护声明和使用条款。

注册完成后，用户将进入“等候室”，并收到以下信息：



3.3 游戏界面

导航栏

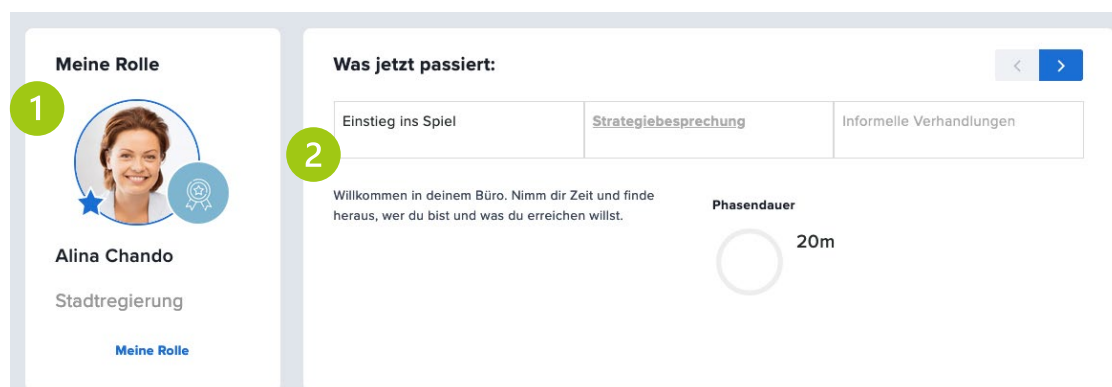
导航栏将一直在所有玩家界面中出现。浅蓝色代表当前正在访问的页面。



- (1) 下文将逐一介绍**页面区**（办公室、我的团队、消息、圆桌会议、投票、信息、地图）功能。
- (2) 参与者可在此创建个人**笔记**。
- (3) **计时器**显示当前阶段剩余时间。如果用鼠标点击此处，将显示当前阶段的简介文字和任务概览。
- (4) 此处显示当前**在线**的其他参与者人数。
- (5) 用户可通过该**菜单**访问更多互动功能（如“退出”或“修改密码”）。

办公室

本页面帮助玩家了解游戏阶段和任务。



(1) “我的角色”模块显示角色姓名、所属团队和头像，并可跳转至“信息”页面。

(2) “当前阶段”显示当前游戏进程和阶段任务。



(1) “任务描述”介绍当前任务内容。

(2) 可以将结束的任务标记为“已完成”。

(3) 任务属性（如任务时长）在右侧显示。

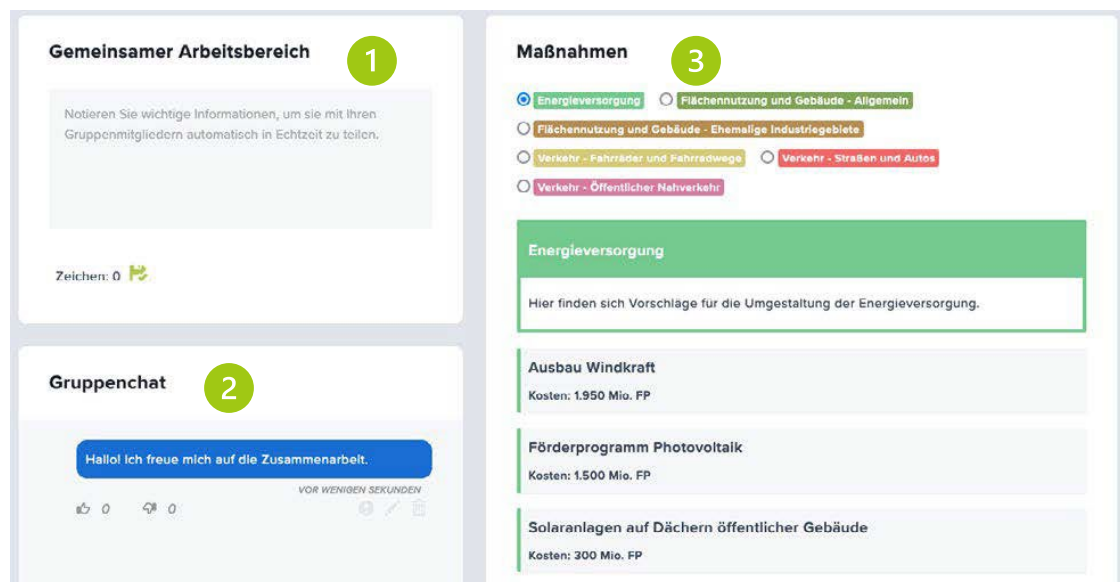
我的团队

“我的团队”区域仅面向相应团队成员开放，即每个团队都有自己的空间。



(1) 显示团队归属。

(2) 展示团队成员。



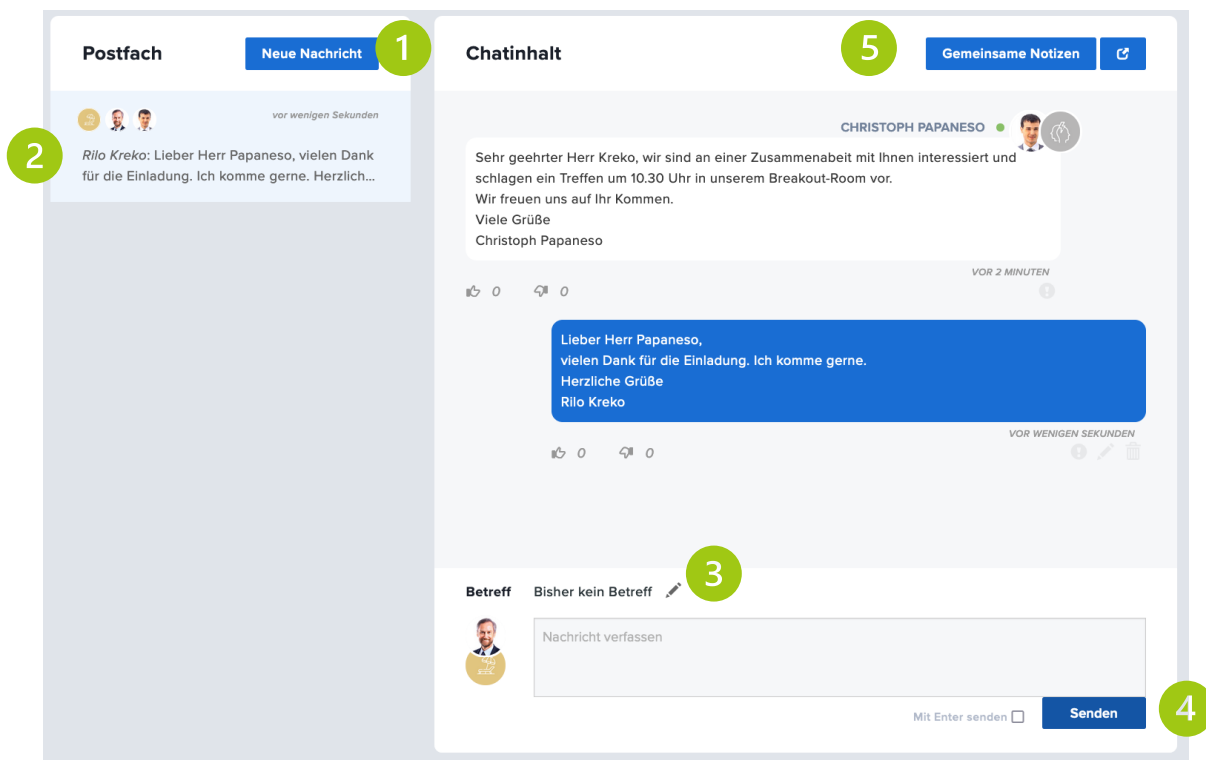
(1) 团队可在共享工作区中记录重要笔记或共同编辑文字（如圆桌会议的开场词）。

(2) 团队成员可在团队聊天区发送消息，并对其表示赞同或反对。

(3) 在备选措施区中，玩家可以看到所有可在圆桌会议上用于讨论和决议的措施。

消息

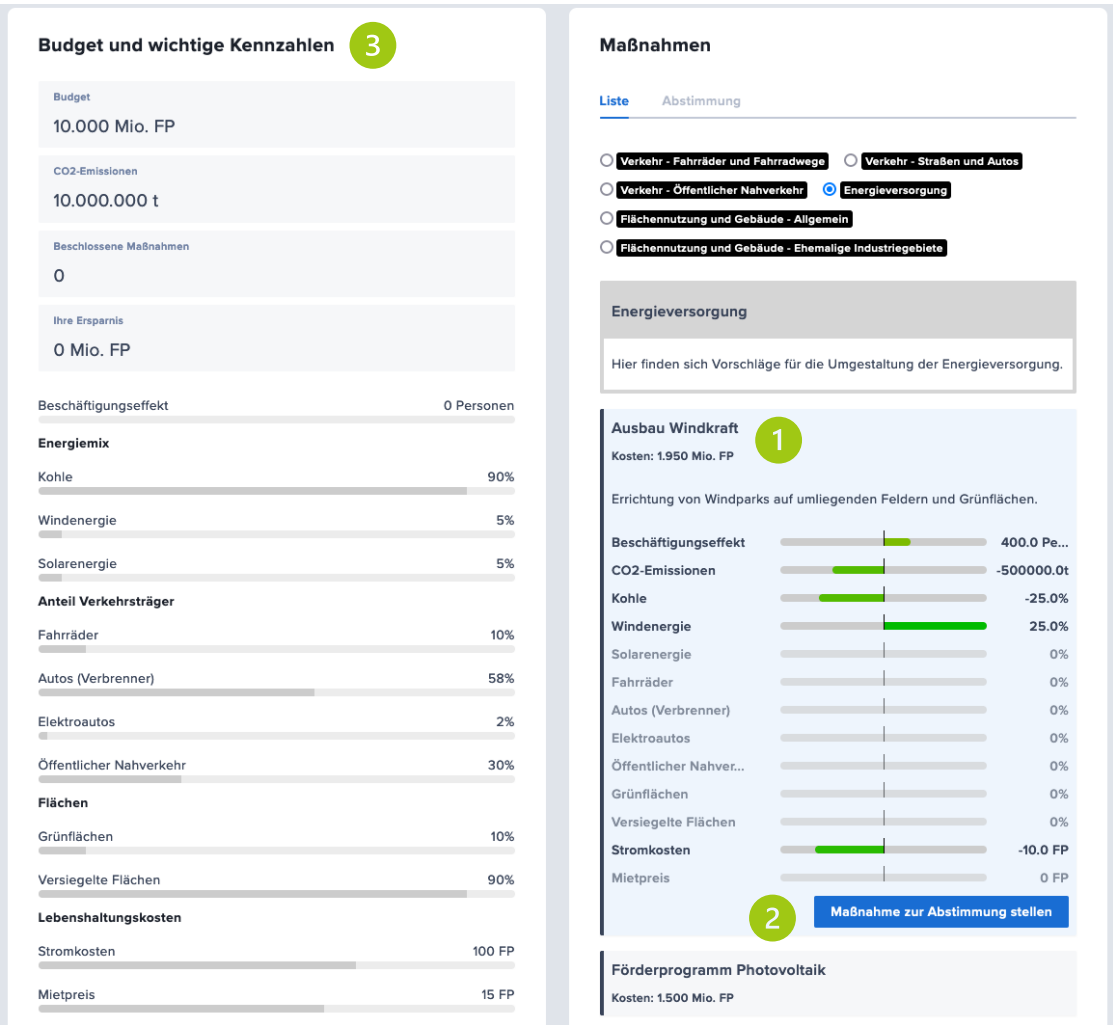
玩家可在“消息”区与其他团队成员取得联系。



- (1) 点击“**新消息**”开启新聊天。聊天参与者可为个人或整个团队。
- (2) 左侧区域将列出玩家的**所有聊天对话**。
- (3) 玩家可在此**撰写**消息.....
- (4)并**发送**消息。
- (5) 聊天中可创建**共享笔记**，该笔记对所有聊天成员可见。

圆桌会议

“圆桌会议”区域对所有玩家开放，其中“市政府”团队的视图略有不同。玩家可在下拉菜单中选定选项并发起投票。



信息

“信息”区域分多个子区域呈现玩家的个人信息。各子区域的导航栏位于页面左侧。

Rolleninformation

Meine Rolle

Szenario

Klimawandel und Städte

Fonta auf dem Weg zur klimaneutralen Stadt

Der Runde Tisch

Die Herausforderung

Gruppen

Gruppenübersicht

Leitende

Interessensgruppen

Meine Rolle: Alina Chando



1

Steckbrief
Beruf: Bürgermeisterin

Meine Gruppe: Stadtregierung

2

Über Sie

Fonta ist **Ihre** Stadt, Ihr Zuhause. Wie Ihre Eltern sind Sie hier geboren, zur Schule gegangen, haben hier studiert und eine Familie gegründet. Ihr Herzensanliegen: **Fonta in eine klimafreundliche und lebenswerte Stadt der Zukunft verwandeln**. Sie hören täglich in den Nachrichten, wie weit der Klimawandel schon fortgeschritten ist und welch große Herausforderung er mit sich bringt. Sie sind der Meinung, dass Fonta bei der Bekämpfung dieses globalen Problems eine Vorreiterrolle für das ganze Land übernehmen soll. Deshalb haben Sie der Runde Tisch „Fontas Zukunft“ ins Leben gerufen, um einen langfristigen Plan für die Entwicklung der Stadt und die Erreichung Ihrer Klimaziele auszuarbeiten. Mit dem Vorschlag des Runde Tisches werden Sie dann vor das Stadtparlament treten und ihn dort zur Abstimmung stellen (nicht Teil des Planspiels).

Ihre Ziele

Hier finden Sie Ihre allgemeinen Ziele und Forderungen zu den Themen, die beim Runde Tisch thematisiert werden sollen. Auf diesen aufbauend, beraten Sie mit Ihrer Gruppe in der nächsten Spielphase, welche konkreten Maßnahmen der Vorschlag des Runde Tisches aus Ihrer Sicht enthalten soll.

Als neu ins Amt gewählte Stadtregierung ist es Ihnen besonders wichtig, den Menschen zu zeigen, dass Sie es **ernst meinen und Ihre Klimaziele auch wirklich umsetzen wollen**. Gleichzeitig wollen Sie natürlich auch auf die Wünsche und Sorgen Ihrer Wähler*innen eingehen und zwischen den unterschiedlichen Gruppen und Interessen, die beim Runde Tisch vertreten sind, vermitteln. Ob es dabei um schlecht gedämmte Gebäude, die Zukunft der Wirtschaft oder den ausbaufähigen Öffentlichen Personennahverkehr geht – Ihnen ist klar, die Stadt muss klimafreundlicher werden, wenn sie nicht abgehängt werden will.

In Ihren Augen bedeutet das, dass die Stadt **grüner** werden muss (durch mehr Parks und Grünflächen), **sauberer** (durch weniger Abgase und erneuerbare Energie) und **innovativer** (durch die Förderung von nachhaltigen, klimaschonenden Ideen und Unternehmen).

- (1) 子区域“我的角色”包含当前角色的简要介绍以及
- (2) 对所属团队及其立场的描述。

Rolleninformation

Meine Rolle

Szenario

Klimawandel und Städte

2 Fonta auf dem Weg zur klimaneutralen Stadt

3 Der Runde Tisch

Die Herausforderung

Gruppen

Gruppenübersicht

Leitende

Interessensgruppen

Klimawandel und Städte 1



Mehr als die Hälfte der Weltbevölkerung lebt in Städten – Tendenz steigend. Dies hat drastische Folgen: Städte wachsen weiter, Autos verstopfen die Straßen und Wohnraum wird knapp. Zudem stoßen Städte enorme Mengen klimaschädlicher Treibhausgase (vor allem CO₂) aus. Mittlerweile stammen 70 % der weltweiten Treibhausgasemissionen von Städten. Diese tragen damit stark zur globalen Erwärmung bei. Gleichzeitig sind Städte auch besonders stark vom Klimawandel betroffen, zum Beispiel durch immer häufigeren Starkregen, Hitzewellen oder Überflutungen.

Um die schlimmsten Folgen des Klimawandels abzuwenden, fordern internationale Forschungsteams den CO₂-Ausstoß drastisch zu verringern und damit die Klimaerwärmung auf unter 2°C zu begrenzen. Die Städte der Zukunft müssen daher klimaneutral werden. Sie dürfen also nicht mehr Emissionen ausstoßen als kompensiert werden kann (z. B. durch das Pflanzen von Bäumen).

Etliche (Groß-)Städte gehen bereits mit gutem Beispiel voran. New York will bis 2030 30 % seiner Emissionen einsparen, Kopenhagen sogar 100 %! Auch Paris hat einen Klimaplan verabschiedet und infolgedessen Autos aus Teilen der Innenstadt verbannt. Ähnliches kann man in Hongkong beobachten. Die Stadt setzt auf einen gut ausgebauten öffentlichen Nahverkehr, um ihre Emissionen zu reduzieren.

- (1) 子区域“场景”描述游戏的框架条件，
- (2) 介绍具体议题以及
- (3) 圆桌会议的磋商方式。

Rolleninformation

Meine Rolle

Szenario

Klimawandel und Städte

Fonta auf dem Weg zur klimaneutralen Stadt

Der Runde Tisch

Die Herausforderung

Gruppen

Gruppenübersicht

Leitende

Interessensgruppen

Familienfreundliches Fonta

Fontanischer Gewerkschaftsbund

Fontouris

Fridays for Future

Green our Cities

Industrieverband Fonta

Silver Surfer

Startup-Verband Pro Fonta

We are Fonta!

Industrieverband Fonta

Allgemeines

Der Industrieverband Fonta vertritt die großen und mittelständigen Industrieunternehmen der Stadt. Davon sind viele schon lange in Fonta ansässig und haben durch ihre Produktion dazu beigetragen, dass sich Fonta zu einer Industrie-Stadt entwickelt hat. Obwohl in den letzten Jahren viele Industriebetriebe schließen mussten, ist immer noch rund ein Viertel der Arbeitnehmer*innen in diesem Wirtschaftszweig angestellt. Der Verband hebt daher seine wirtschaftlich immer noch bedeutende Rolle für die Stadt bei jeder Gelegenheit hervor.

Gruppenmitglieder

Alexander Nikolov

Beruf: Geschäftsführer

Nutzer*in: TestUser5

Alexandru Petrescu

Beruf: Stellvertretender Geschäftsführer

Nutzer*in: TestUser2

Menda Ferens

Beruf: Stellvertretende Geschäftsführerin

Nutzer*in: TestUser3

(1) 子区域“团队”展示了所有团队成员。

(2) 它包含团队介绍和

(3) 团队成员列表。

投票

参与者可在“投票”区域投票决定是否接受圆桌会议上商定的一揽子措施。

Schlussabstimmung 1

Neuer Entwurf

Stimmen Sie dem vorliegenden Maßnahmenpaket zu?

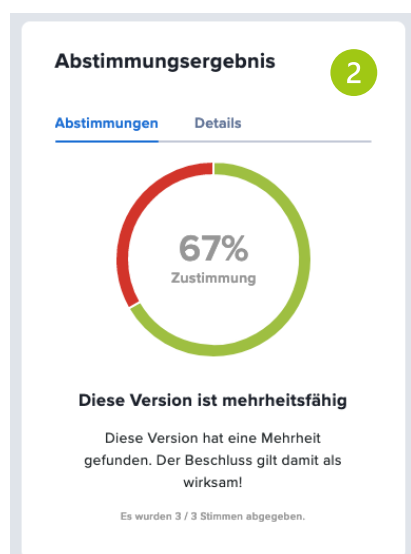
Zeichen verbleibend: 253 

Die Abstimmung über diesen Artikelentwurf ist noch nicht eröffnet.

Ja Nein

Maßnahme zur Abstimmung stellen

- (1) 圆桌会议主持人，即“市政府”团队可发起投票。
- (2) 投票结果将展示支持和反对一揽子措施的团队名称。



地图

“地图”区域展示芬塔城市地图。投票通过的措施将在地图上实时生效。



3.4 管理区

注册完成后，您将自动跳转到账户概览页面。您也可通过以下网址登录：
<https://games.senaryon.com/login>。

登录完成后，您将在“帮助中心”了解到创建和管理模拟游戏的所有信息。您可通过点击屏幕右下角的以下符号打开“帮助中心”：



4 ZOOM 使用指南

4.1 软件介绍

除 Senaryon 平台外，模拟游戏还将使用视频会议工具 ZOOM。无论是在准备、总结阶段还是在游戏过程中，参与者都可通过视频聊天相互沟通。

为了保障活动顺利进行，参与者需要熟悉软件的一些功能。我们将在下文中对此做详细介绍，也请您提前观看软件开发商提供的讲解视频。

在智能手机和平板上需要安装 ZOOM 应用程序。如果在个人电脑上首次使用，需要下载安装客户端。

用户可通过[该网页](#)了解 ZOOM 的基础功能。

4.2 创建会议

每场模拟游戏都需创建新的会议。这项工作应当在活动开始前几天完成。

为此，您需要登录 Zoom 账号，点击“安排会议”选项。

使用指南

zoom LÖSUNGEN ▼ PLÄNE UND PREISE EIN MEETING PLANEN EINEM MEETING BEITRETEN EIN MEETING VERANSTALTEN

PERSONLICH

- Profil
- Meetings**
- Webinare
- Aufzeichnungen
- Einstellungen

ADMIN

- > Benutzerverwaltung
- > Raumverwaltung
- > Kontoverwaltung
- > Erweitert

[An Live-Schulung teilnehmen](#)

[Videotutorials](#)

[Wissensdatenbank](#)

Meine Meetings > Ein Meeting planen

Ein Meeting planen

Thema 1 Planspiel Jugendgruppe XY

Beschreibung (optional) Geben Sie Ihre Sitzung Beschreibung

Eine Vorlage verwenden Eine Vorlage wählen

Wann 2 09.09.2020 9:00 AM

Dauer 4 Std. 0 Min.

Zeitzone (GMT+2:00) Amsterdam, Berlin, Rom, Stockholm, Wien

☐ Wiederkehrendes Meeting

Registrierung ☐ Erforderlich

Meeting-ID ☒ Automatisch erzeugen ☐ Personal-Meeting-ID 437 377 8195

3

Security

☒ Kenncode

367703

☒ Warteraum

Video

Moderator

☐ Ein
☒ aus

Teilnehmer

☐ Ein
☒ aus

Audio

☐ Telefon
☐ Computeraudio
☒ Beides

Einwählen von Deutschland und 1 weiteren Land
[Bearbeiten](#)

Meeting-Optionen

☐ Beitritt vor Moderator aktivieren
☐ Teilnehmer beim Beitritt stummschalten
☐ Nur berechtigte Benutzer können teilnehmen
☐ Vorauswahl des Breakout-Raums
☐ Die Besprechung automatisch aufzeichnen

Alternative Moderatoren

Beispiel: mary@company.com, peter@school

4

Speichern

Abbrechen

- (1) 输入会议名称, 如有必要可填写会议描述。
- (2) 确定会议开始日期和时间。
- (3) 设置密码和等候室。
- (4) 保存会议选项。

zoom LÖSUNGEN PLÄNE UND PREISE EIN MEETING PLANEN EINEM MEETING BEITRETEN EIN MEETING VERANSTALTEN

PERSONLICH

- Profil
- Meinungen**
- Webinare
- Aufzeichnungen
- Einstellungen

ADMIN

- > Benutzerverwaltung
- > Raumverwaltung
- > Kontoverwaltung
- > Erweitert

Meine Meetings > „Planspiel Jugendgruppe XY“ verwalten Starten der Sitzung

Thema Planspiel Jugendgruppe XY

Zeit 9.Sep.2020 09:00 AM Amsterdam, Berlin, Rom, Stockholm, Wien

Hinzufügen zu Google Kalender Outlook Kalender (.ics) Yahoo Kalender

Meeting-ID 881 1095 9143

Security ✓ Kenncode ***** Anzeigen ✓ Warteraum

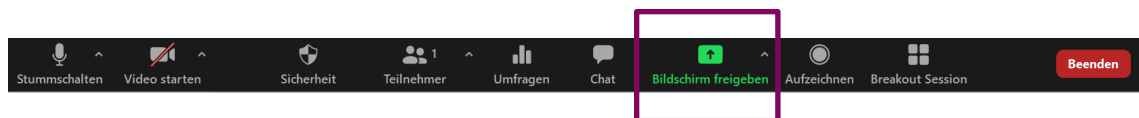
Invite Link **1** <https://us02web.zoom.us/j/88110959143?pwd=WGx4aWJwVW1HTmZhRG1GSnhMZZlQQT09>
Einladung in die Zwischenablage kopieren

Video Moderator Aus

- (1) 保点击保存后，软件将自动生成邀请链接。您可在活动开始前通过电子邮件向所有参与者发送链接。

4.3 共享屏幕

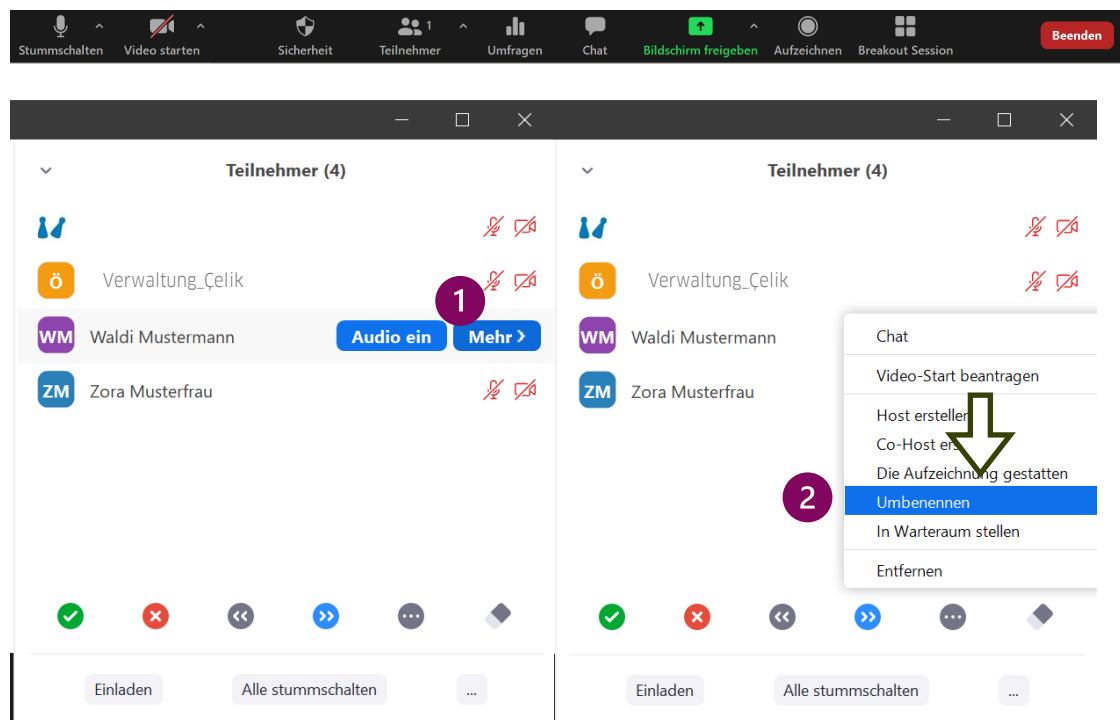
为了与其他玩家共享展示内容，游戏主持人需要在电脑上打开 PPT 文档，并点击“共享屏幕”按钮进行分享。



使用指南

4.4 更改参与者昵称

在 1-6 阶段，参与者应将其在 ZOOM 上的昵称改为角色名。这既方便玩家之间的相互称呼，也有利于游戏管理员为其分配分组会议室。



- (1) 当鼠标悬停在参与者昵称上时，会出现两个蓝色按钮。点击“更多”
- (2) 随后可找到“重命名”功能。

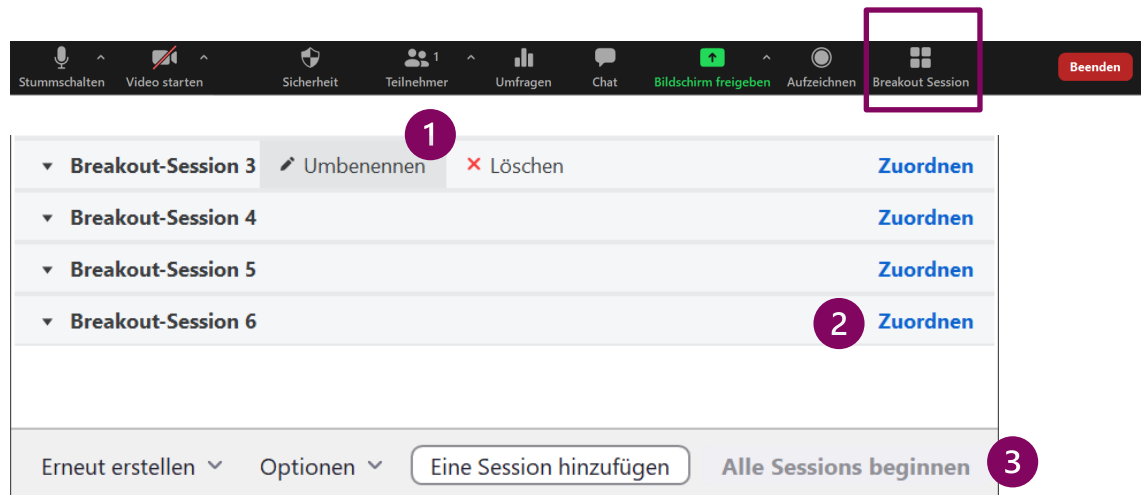
我们推荐玩家以“团队_游戏角色名”的形式命名，如 Fridas for Future（“周五为未来”运动）成员可将 ZOOM 上的昵称改为“FFF_ Zelo Deralca”。

修改名称其实应当由参与者自行完成。他们只需右键点击自己的头像或姓名缩写，便可选择“重命名”功能。

4.5 创建分组会议室

在阶段 2 和阶段 5，参与者将被分配到 ZOOM 的分组讨论室（Breakout Sessions），从而在团队内部和圆桌会议时实现视频通话。

首先，主持人需要设定分组会议室个数。



- (1) 点击各分组会议室，将其重新命名。
- (2) 将相应的参与者分配到每个分组会议室。
- (3) 点击“开始分组讨论”按钮，开启分组讨论环节。

注意：您可在主会议室会议进行的同时提前准备分组讨论室。但请您务必在准备开启分组讨论环节时再执行步骤（3）。

在分组讨论过程中，主持人可将参与者从一个分组会议室移动到另一个分组会议室。另外，选项中也可设置是否允许参与者自行在分组讨论室之间切换。该功能可用于非正式磋商环节。

另外，主持人可在所有分组会议室中自由出入。

使用指南

